CAMINA

CENTRO DE ESTUDIOS
DE MOVILIDAD PEATONAL A.C.

Luz Yazmin Viramontes Fabela
Arquitecta

camina_mx caminaac camina_mx camina mx

15a Bienal de Arquitectura
Reportando desde el Frente

“Esta selección tiene como objetivo principal, mostrar la arquitectura social y participativa en el país como una respuesta efectiva para transformar la realidad y con ello la calidad de vida de las personas.”

la Biennale di Venezia

CAMINA KIT

URBANISMO TÁCTICO EN TUS MANOS (Y PIES)

la Biennale di Venezia

Una intervención para diseñar calles más seguras para todos.

ANTECEDENTES DE CAMINA

CAMINA surge en 2015 en la Ciudad de México impulsado por el Instituto de Políticas para el Transporte y el Desarrollo (ITDP por sus siglas en inglés) e integrantes de colectivos de la sociedad civil.

Esta estrategia tiene dos componentes principales, el diseño de mejores entornos peatonales y el análisis psicosocial de sus efectos sobre los usuarios.

El proceso presentado en este manual se ha llevado a cabo en repetidas ocasiones en la Cd. de México, Xalapa, Cholula y Saltillo. Podrás consultar más información de estas intervenciones en la página de contacto al final de este manual.

¿PARA QUÉ TE SIRVE ESTE MANUAL?

Este manual será tu guía para hacer una intervención de Urbanismo táctico.

Aquí te compartimos herramientas para que, junto con sus vecinos, generen y vivan cambios en las calles tu ciudad. Con esto queremos crear la oportunidad de reflexionar, como grupo, sobre los efectos del diseño actual de las calles y los cambios posibles de un diseño orientado al peatón.

Al concluir con estos pasos, tendrán en sus manos la documentación de un proyecto participativo de rediseño de calles con el cual acercarse, propositivamente, a su gobierno local y promover su construcción.

Las calles pueden transformarse con el fin de mejorar la experiencia de todos al caminar.

A PARTIR DE AHORA, ERES PARTE DE ESTE PROCESO DE CAMBIO. NO PERDAMOS MÁS TIEMPO Y COMENCEMOS.

HERRAMIENTAS DEL KIT

Cubetas o conos, huacales, troncos o lo que esté al alcance de tu mano, un objeto que permita delimitar el espacio que buscan redistribuir.

Chaleco reflejante o una playera de color brillante, o alguna prenda para hacerte visible en la calle y evitar accidentes.

Cinta reflejante *para pegarla a tu ropa o a las cubetas u objetos que consigas para hacerlos más visibles.

Flexómetro o cinta métrica un instrumento de medición que está dividido en pulgadas o centímetros, también puedes utilizar tu pasos. El propósito es que puedas medir los metros de una banqueta.

Odómetro o algun hilo o lazo con el que cuelgas la ropa. Al igual que el flexómetro, nos ayuda a medir los metros en el terreno pero esta herramienta nos sirve para hacerlo en distancias mayores. Con esta herramientas puedes medir la distancia del arroyo vehicular, entre una esquina y otra.

Tabla de apuntes es una base de madera o plástico grueso que sirve para apoyar las hojas del manual. Si no tienes ¡no te preocupes!... siempre podrás apoyarte en la espalda de algún vecino del equipo.

PASO 1.

CAMINA Y OBSERVA

¿ALGUNA VEZ HAS SENTIDO INSEGURIDAD AL CRUZAR UNA CALLE?

Vamos a caminar por el cruce peatonal que más odias o temes cruzar de tu colonia. Prepárate para observar las cosas que lo hacen inseguro.

NOTA 1.
Te recomendamos un cruce ubicado en vías secundarias o locales. Estas calles normalmente tienen tres o menos carriles de circulación y permiten el estacionamiento de autos a los lados de la vía

NOTA 2.
Puedes elegir un cruce con o sin semáforo.

PASO 1.

1.1 Detecta el cruce más peligroso de tu colonia y camínalo

1.2. Ya que cruzaste, contesta las siguiente preguntas:

¿Hay algo con lo que pudieras tropezar o golpearte si estas distraído? Por ejemplo:

REGISTROS ABIERTOS

POSTES MAL CORTADOS

TORNILLOS SALIDOS

¿Con una silla de ruedas o carriola puedes bajar y subir las banquetas fácilmente para cruzar?

SI

NO

PASO 2.

JUNTA A TUS VECINOS

HAZ UN EQUIPO CON TUS VECINOS Y PLATÍCALES LO QUE VISTE

Las actividades en equipo siempre salen mejor.

NOTA.
Es importante que reúnas a mínimo tres personas.

PASO 2.

2.1 Anota el nombre de tus vecinos y dibújalos.

Vecino 1 ***Nombre:***	**Vecino 2** ***Nombre:***	**Vecino 3** ***Nombre:***
Vecino 4 ***Nombre:***	**Vecino 5** ***Nombre:***	**Vecino 6** ***Nombre:***
Vecino 7 ***Nombre:***	**Vecino 8** ***Nombre:***	**Vecino 9** ***Nombre:***

PASO 3.

PREPARA TU INTERVENCIÓN

¿CUÁLES SON LOS ELEMENTOS NECESARIOS PARA PODER LLEVAR A CABO ESTE PASO?

Ahora que ya lograste reunir a tu equipo de vecinos, pónganse de acuerdo para conseguir lo siguiente.

PASO 3.

3.1 ¿Qué materiales necesitan?

MATERIALES	¿CUANTOS SE NECESITAN?	¿CUANTOS TENGO?
 1. Cubetas o conos, huacale, troncos, blocks, tabiques, mochilas, o lo que esté al alcance de tu mano. No tienen que ser todos los objetos iguales, pueden tener uno de cada uno ¡se creativo! Es importante que los objetos sean lo suficientemente visibles y grandes para poder separar un espacio. Por ejemplo, un zapato no lograría este objetivo pero una mochila escolar sí. Una piedra pequeña tampoco lo lograría pero un tabique sí. Entonces el objeto requiere tener una altura mínima de 25 centímetros.	Requieren juntar mínimo 40 objetos. **NOTA.** Se colocan uno por cada dos pasos grandes o dos metros	
 2.Chalecos. Durante la intervención es importante que se puedan identificar. Para esto deben utilizar chalecos o una playera con algún color fosforescente. Esto es para que estén más seguros durante la intervención.	Uno por persona	

PASO 4.

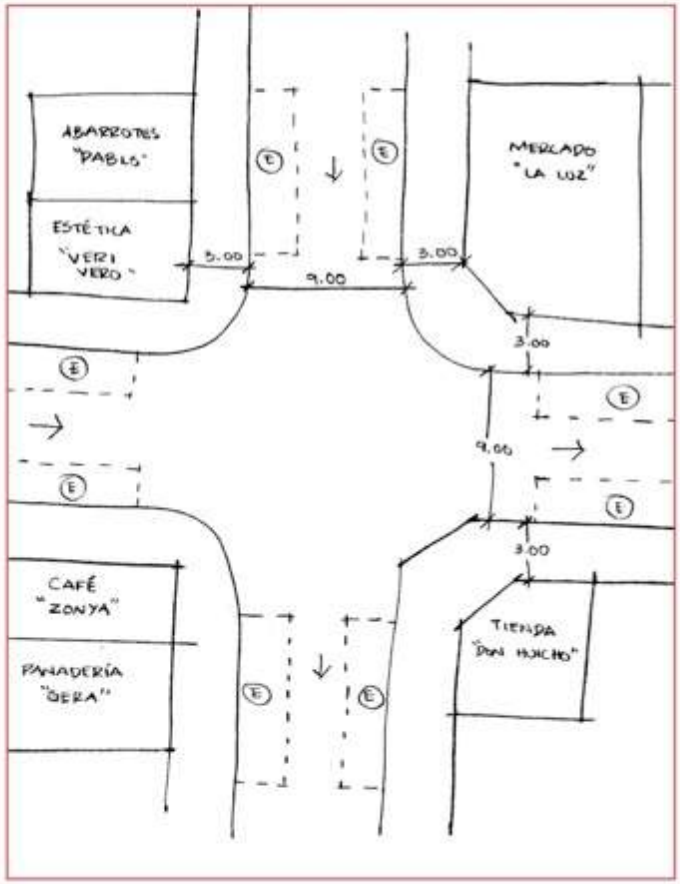
VAMOS A LA CALLE

¿CÓMO VAMOS A MEJORAR LA SEGURIDAD DEL CRUCE? ¡MUY FÁCIL!

Vamos a rediseñar el cruce de tal manera que les permita caminar segura y cómodamente. Para esto necesitamos hacer las siguientes actividades:.

PASO 4.

4.1 Organícense en equipo para tomar medidas y anotarlas en un croquis como se muestra aquí:



Es importante que sobre este croquis se dibujen :

-Lugares de referencia

-Medida de espacio entre la fachada y el borde de la banqueta (guarnición), en ambas esquinas del cruce

-Medida del espacio que existe entre banqueta y banqueta (arroyo vehicular)

Dibujen el croquis del cruce aquí:

PASO 4.

4.2 Para que puedan corroborar el efecto de la intervención sobre la seguridad vial, apliquen estas cuatro preguntas a 10 personas, no tardarás más de 5 minutos por persona.

NOTA .
Aplica las cuatro preguntas de manera secuencial (pregunta 1, 2, 3 y 4) a cada encuestado, antes de preguntar a la siguiente persona.

NOTA 2.
Recuerda que estas preguntas se deben aplicar antes y durante de la intervención.

Instrucción: Haz las siguientes 4 preguntas a cada una de las 10 personas encuestadas, colocando una "X" sobre las celdas que corresponda.

PREGUNTA 1 ¿Te sientes seguro o inseguro al caminar por este cruce?	Edad	Seguro	Inseguro
	1		
	2		
	3		
	4		
	5		
	6		
	7		
	8		
	9		
	10		

PREGUNTA 2 Me sentí inseguro al cruzar porque:	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
	SI / NO	SI / NO	SI / NO	SI / NO	SI / NO	SI / NO	SI / NO	SI / NO	SI / NO	SI / NO
El cruce es muy largo										
Los autos van muy rápido										
Los automovilistas no ceden el paso										
No hay paso peatonal										
Otro (describe)										

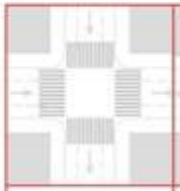
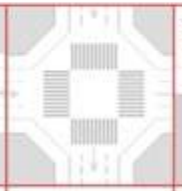
PREGUNTA 3 ¿Encontraste alguno de estos obstáculos al cruzar de esquina a esquina?		REGISTROS ABIERTOS	POSTES MAL CORTADOS	TORNILLOS SALIDOS	OTROS postes telefónicos, anuncios, etc.
	1				
	2				
	3				
	4				
	5				
	6				
	7				
	8				
	9				
	10				

	Foto ilustrativa.		
PREGUNTA 4		SI	NO
¿Sería fácil subir y bajar las banquetas del cruce en silla de ruedas o con carriola?	1		
	2		
	3		
	4		
	5		
	6		
	7		
	8		
	9		
	10		

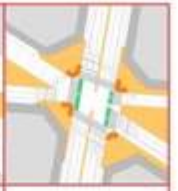
PASO 4.

4.3 ¡Llegó el momento más esperado!

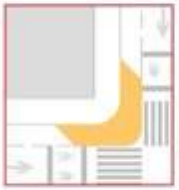
Observen de nuevo su cruce y seleccionen a cuál de estas intersecciones se parece:

			
Intersección tipo perpendicular 90	Intersección tipo perpendicular ochavada	Intersección tipo X	Intersección tipo tres calles

Las imágenes que verán a continuación muestran en color amarillo las diferentes soluciones que se pueden diseñar. Esta área será la que delimitarán posteriormente con las cubetas o materiales que hayan encontrado.

			
Intersección tipo perpendicular 90	Intersección tipo perpendicular ochavada	Intersección tipo X	Intersección tipo tres calles

Para tener un buen diseño del cruce te recomendamos tomar en cuenta los siguientes criterios:



Creación de ampliaciones de acera (orejas)
Cuando hay estacionamiento en las calles aledañas, para impedir el estacionamiento ilegal en las esquinas y reducir el espacio de cruce sobre la calle.

Islas de refugio peatonal.
En caso de que exista una calle en doble sentido, delimiten un espacio a la mitad de la calle, entre un sentido y otro para hacer más seguro el cruce.

Espacios residuales.
Son espacios que quedan como sobrantes en la calle al dibujar una nueva geometría sin interrumpir los flujos vehiculares. Pueden ponerse de acuerdo con sus vecinos para hacer un mini parque en estos espacios.

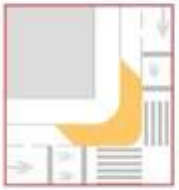
AHORA SÍ, ¡YA ESTÁN LISTOS PARA HACER UNA INTERVENCIÓN DE URBANISMO TÁCTICO!

Es momento de colocar las cubetas, huacales, llantas u otros objetos que juntaron para rediseñar el cruce. Estos se deben colocar de acuerdo al diseño que seleccionaron y con una separación de dos metros o dos pasos largos entre cada objeto. Esto es porque un auto no puede pasar en esta distancia y le da más protección al peatón.

NOTA.
Al colocar las cubetas toma en cuenta la seguridad de las personas.

AQUÍ LES MOSTRAMOS UN EJEMPLO DE CÓMO PODRÍA QUEDAR.

Para tener un buen diseño del cruce te recomendamos tomar en cuenta los siguientes criterios:



Creación de ampliaciones de acera (orejas)
Cuando hay estacionamiento en las calles aledañas, para impedir el estacionamiento ilegal en las esquinas y reducir el espacio de cruce sobre la calle.

Islas de refugio peatonal.
En caso de que exista una calle en doble sentido, delimiten un espacio a la mitad de la calle, entre un sentido y otro para hacer más seguro el cruce.

Espacios residuales.
Son espacios que quedan como sobrantes en la calle al dibujar una nueva geometría sin interrumpir los flujos vehiculares. Pueden ponerse de acuerdo con sus vecinos para hacer un mini parque en estos espacios.

AHORA SÍ, ¡YA ESTÁN LISTOS PARA HACER UNA INTERVENCIÓN DE URBANISMO TÁCTICO!

Es momento de colocar las cubetas, huacales, llantas u otros objetos que juntaron para rediseñar el cruce. Estos se deben colocar de acuerdo al diseño que seleccionaron y con una separación de dos metros o dos pasos largos entre cada objeto. Esto es porque un auto no puede pasar en esta distancia y le da más protección al peatón.

NOTA.
Al colocar las cubetas toma en cuenta la seguridad de las personas.

AQUÍ LES MOSTRAMOS UN EJEMPLO DE CÓMO PODRÍA QUEDAR.

PASO 5.

COMPARTAMOS NUESTRA EXPERIENCIA

¡FELICIDADES LOGRASTE HACER LA INTERVENCIÓN!

Ahora es muy importante que se reúnan y compartan experiencias.

5.1 En equipo discutan las siguientes preguntas.

¿Qué observaron que mejoró durante esta intervención?

¿Alguna persona reaccionó con violencia?

¿Se encontraron personas que se acercaran para ayudar?

¿Creen que el diseño del cruce mejoró? ¿es ahora más seguro y cómodo?

Aquí pueden hacer algunas anotaciones sobre las ideas más importantes que discutan.

PASO 6.

PRESENTACIÓN DE DOCUMENTO

AQUÍ, ORGANICEN LA DOCUMENTACIÓN Y ESCRIBAN LAS CONCLUSIONES DEL EJERCICIO PARA PRESENTARLOS A LA AUTORIDAD

6.1 Conclusiones
Escriban un párrafo de lo más importante que comentaron en el paso cinco.

El proceso de la construcción de la infraestructura vial en este nuevo cambio de paradigma de la movilidad donde se prioriza a los peatones

Identificación de 3 puntos a abordar, que no son problemáticas, sino factores, que se presentan durante este proceso del “cambio de paradigma en México”

Project Process
Action-Oriented Planning in Context

NEW TOOLS FOR PLANNING

This table identifies the relationship between traditional planning and Action-Oriented Planning. Both approaches can lead to success and come with trade-offs to consider. They often occur as complements of one another.

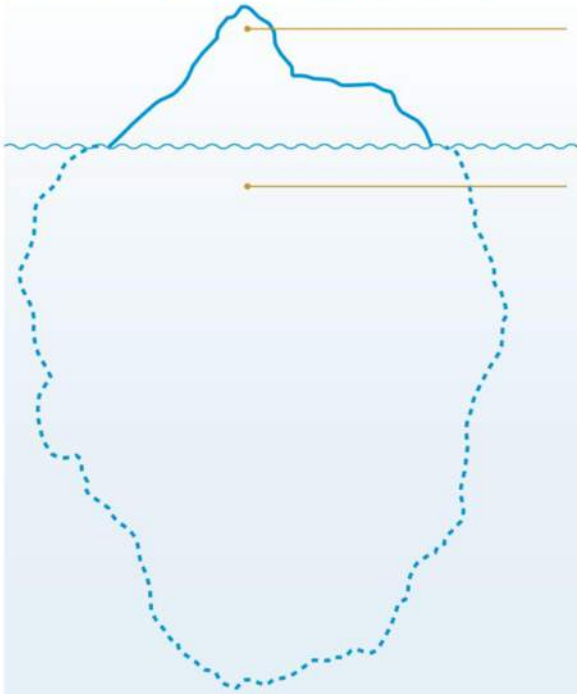
Action-Oriented Planning is a strong political tool for decision-making, as it directly shows how changes to the public realm affect city life. This process of *showing* the opportunities, rather than simply *telling*, is usually manifested in a "pilot project" or "prototype." Both terms refer to the idea of implementing an interim project at a 1:1 scale to gain more knowledge about what type of intervention is most appropriate to address an identified need.

KEY ELEMENTS OF ACTION-ORIENTED PLANING

- **1:1** - experienced at human scale.
- **User-powered** - ideas generated (or highly influenced) by the public
- **Feedback loop** - iterative process incorporates lessons from evaluation
- **Multidisciplinary** - different perspectives bring new solutions to old problems
- **Rapid testing of solutions** - Tests are always "working prototypes" for future solutions

Theme	Traditional Planning	Action-Oriented Planning
Public Engagement	Citizen engagement and feedback is expressed through *argument* and *stated* preference Engagement is usually "off-site"	Citizen engagement and feedback is expressed through *use* and *demonstrated* preferences Projects create direct links between citizen, action and leaders - the project is usually "on-site"
Ideation	Many ideas can be represented; testing relies on analysis and argument Bigger changes in existing conditions can be tested, but at larger risk and cost Focused on strategic vision	A small number of ideas can be tested rapidly Possibilities of tests are sometimes limited by existing conditions Focused on strategic vision
Use of City Space	The project "site" is usually narrowly defined The context or framework of the problem is strictly bounded	Unlocks more civic assets as potential "sites" Enlarges the context of the problem or opens up for new context opportunities
Envisioning	Relies on graphic representation to envision what is possible - it *"tells"* Requires design background and literacy to understand possibilities	Uses built examples to envision what is possible - it *"shows"* Everyday citizens can experience the vision in real life and real time. Makeshift installations can fall short of the project's ultimate potential
Design Vision	Design tends to be conservative, responding to a smaller set of consensus needs	Design can take risks and it responds quickly to changing and diverse needs
Risk Profile	Mistakes are difficult, expensive and take a long time to undo It can be difficult to engage key stakeholders	The public may like the temporary intervention more than the full strategic vision Makeshift, "low-resolution" installations can undermine the high quality long-term vision
Negative Feedback	The project tries to avoid negative feedback at all costs Criticism is high risk	The project welcomes any kind of feedback; it makes the final project even better Criticism is low risk

NOT NECESSARILY "EASIER" THAN TRADITIONAL PLANNING



VISIBLE PROCESS
- Physically Highly Visible
- Implemented Quickly
- Affordable (in the short-term)

UNDER THE SURFACE
- Political Outreach
- Surveys and Research
- Informational Meetings
- Capacity Building
- Knowledge Sharing
- Evaluation Resources

Essential to any Action-Oriented Planning approach is effort and coordination that often cannot be seen on the surface. The groundwork that must precede any kind of intervention, and the evaluation work that happens during and after, are both extensive processes, requiring time and resources. If some of these steps taking place "under the surface" are not considered, it is at the risk of the success of the overall project and goal. However, if the "invisible" tasks are carried out well, then the visible part of the project - the actual intervention - can be invaluable to catalyze change.

1

Miedo al cambio

A través de experimentos donde utilizamos la herramienta de **Urbanismo táctico** queremos permear la idea en el imaginario colectivo de que **las cosas si pueden cambiar.**

- Esto significa que siempre hay personas que no querrán esos cambios, y hay que estar listos.

- Nos hemos encontrado desde personas que ayudan por tener tiempo libre, hasta personas que nos gritan.

- Ayudar a vivir el proceso de cambio.

GRATIS
ENTRADA

ODONTOLOGIA INTEGRAL
ENDODONCIA RAYOS X
CIRUGIAS TERCEROS MOLARES
CONSULTAS PREVIA CITA
TELS 5531 3350 5254 4554
116

Luchar contra pensamientos normales y cambiarlos por extraordinarios

2

Políticas públicas basadas en datos de otros países y no comprobados en contextos mexicanos = opiniones generalizadas de la infraestructura u "ocurrencias"

1. Documentación de estos cambios en la calle.
2. Documentación mejores prácticas con las lecciones aprendidas de los "errores" o lo que "se puede mejorar".
3. Aplicación de estos datos para mejorar las políticas públicas peatonales en México. *

*en proceso

CAMINA

ITDP México

AXA

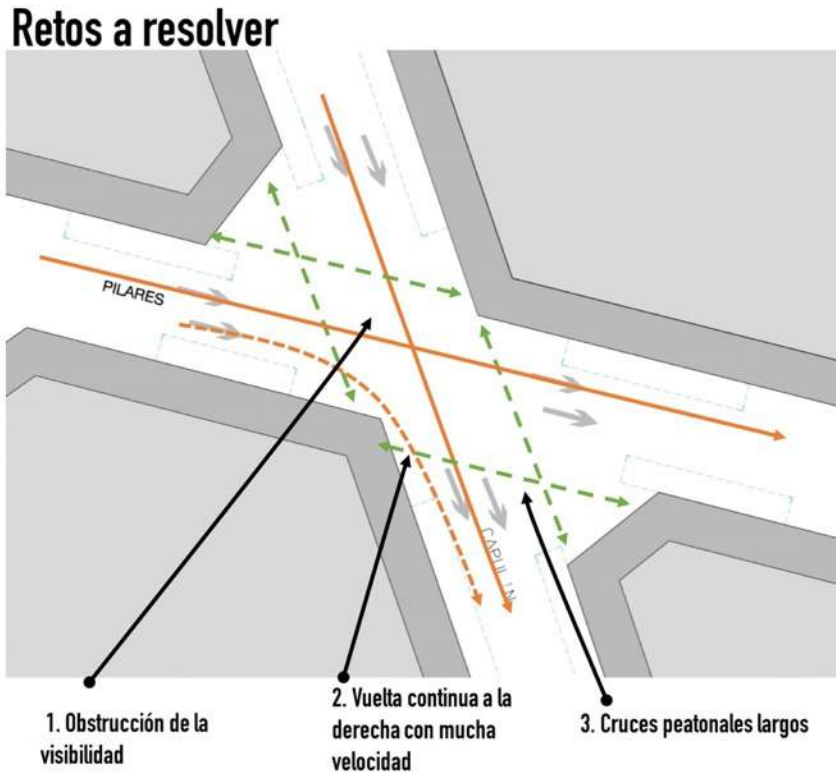
Reacciona por la vida
Juntos por una movilidad segura

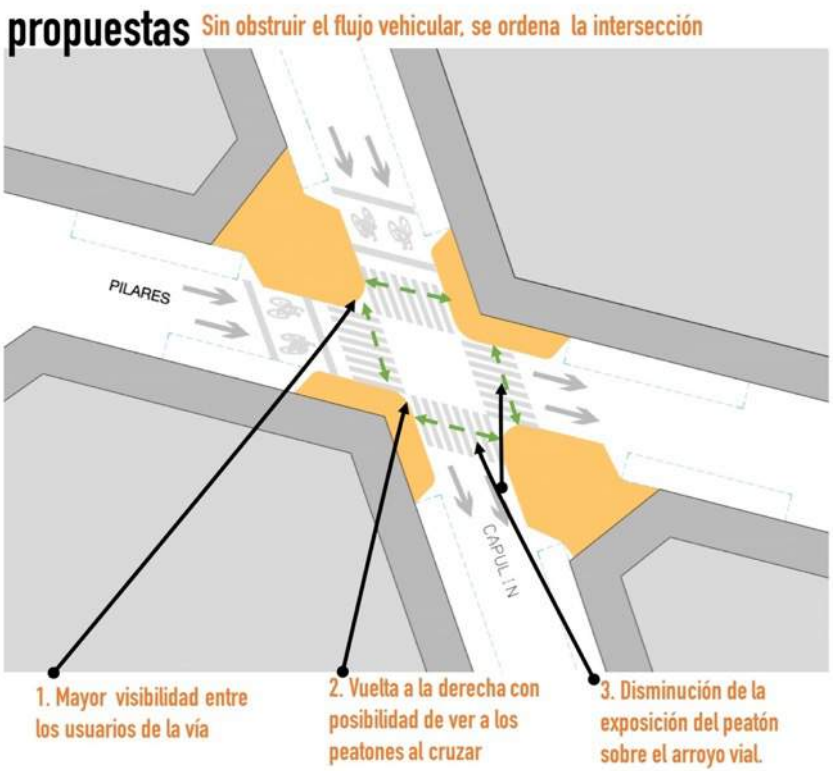
Juntos por una movilidad segura

¿Cómo le hacemos?

Análisis y diseño

Evaluación





¿Cómo le hacemos?

Análisis y diseño

Propuesta

CAMINA

ITDP

reinventando los seguros

Reacciona por la vida

Juntos por una movilidad segura

PROYECTO:

Proyecto Camina-BJ

UBICACIÓN:

Pilares y Capulín. Colonia del Valle

NOTAS:

Las cotas están especificadas en metros

Simbología

Propuesta de extensión de banqueta

Esquinas accesibles

Banqueta existente

ESCALA: 1:100

0m 1m 5m 10m

N

NOMBRE DE PLANO:

Propuesta Plano geométrico

CLAVE:

A-01

FECHA: 24 de mayo de 2016

¿Cómo le hacemos?

Planeación

¿Cómo le hacemos?

Implementación

¿Cómo le hacemos?

Implementación

¿Cómo le hacemos?

Evaluación

¿Cómo le hacemos?

Comunicación

Sin obstruir el flujo vial al trazar las extensiones de banqueta sobre el arroyo vial, se logró rescatar **289 m²** de espacio para el peatón.

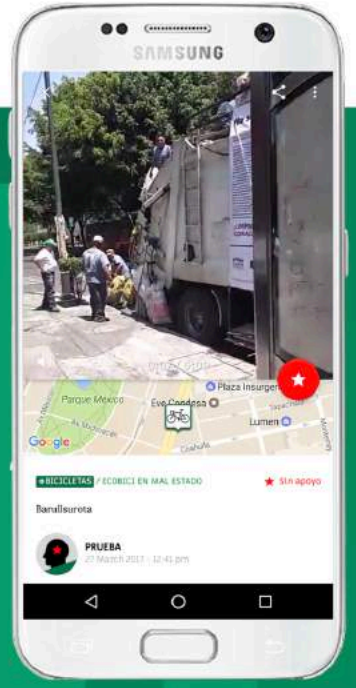
Esto es el **40%** del área total de la intersección desperdiciada sólo con asfalto.

3

Participación que apela a la aprobación de los proyectos y no a consensuar con vecinos.

1. Incentivar e invocar el pensamiento creativo de los ciudadanos
2. A través de la innovación de los proyectos de podemos apelar a la inteligencia de las personas.
3. Aceptación de la transformación del espacio a través de las personas que viven ese contexto.

- [x] Banqueta rota
- [x] Calle oscura
- [x] Cruce peatonal obstruÃdo
- [x] Cruce peligroso
- [x] ObstÃ¡culo en banqueta
- [x] Rampa ausente
- [x] Rampa bloqueada
- [x] Rampa mal hecha
- [x] SemÃ¡foro peatonal averiado



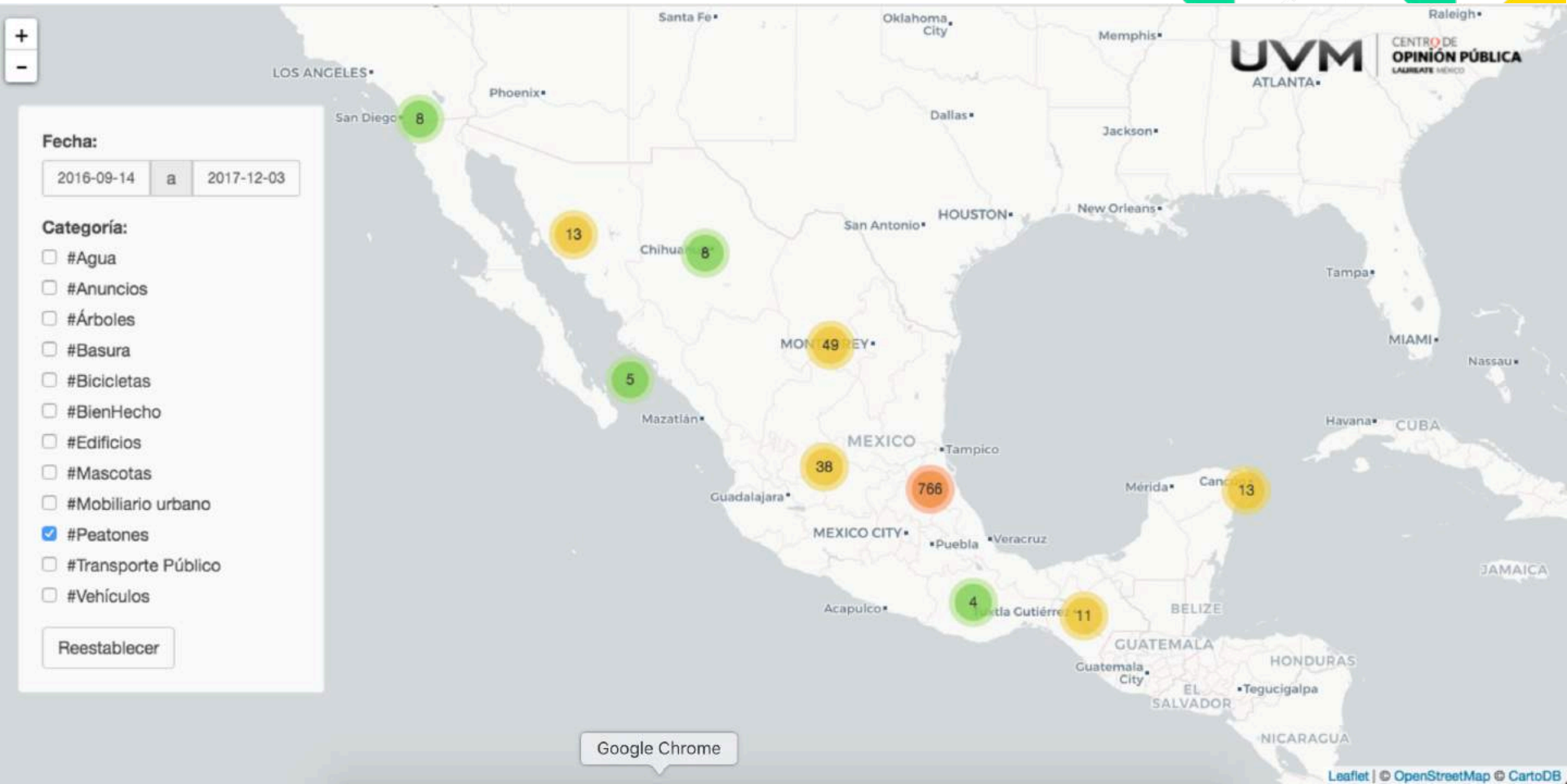
Supercívicos app

¡Vuélvete un reportero Supercívico

Sal a la calle y reporta lo que no funciona en tu comunidad. ¡Comencemos a cambiar las cosas!

Google Play App Store

- [x] Banqueta rota
- [x] Calle oscura
- [x] Cruce peatonal obstruÃdo
- [x] Cruce peligroso
- [x] ObstÃ¡culo en banqueta
- [x] Rampa ausente
- [x] Rampa bloqueada
- [x] Rampa mal hecha
- [x] SemÃ¡foro peatonal averiado



Diseño
Gráfico
Superando mi Miedo
Superando mi Miedo
Superando mi Miedo.
Superando mis miedos

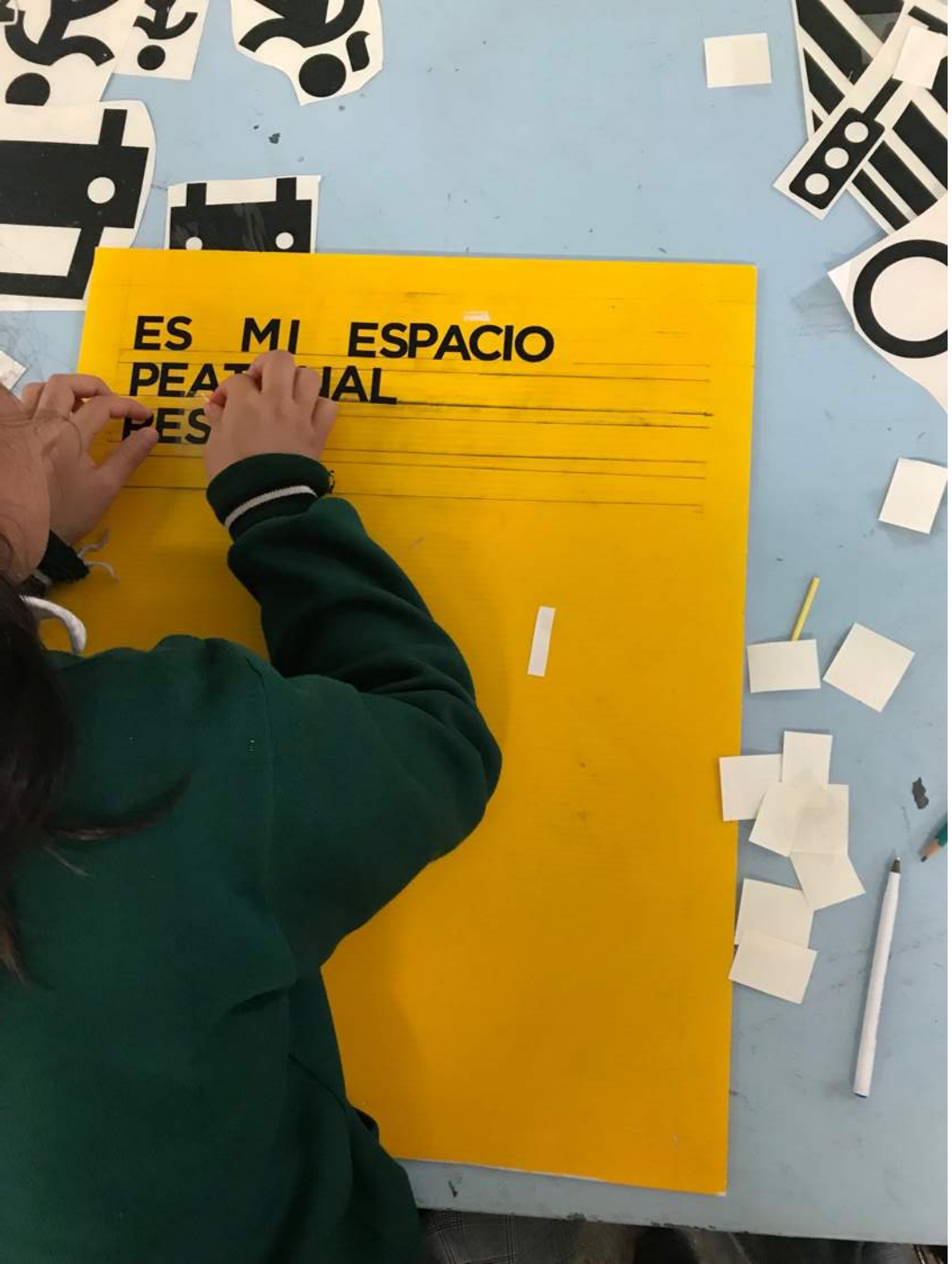
"Que tus sueños sean mucho más grandes que tus miedos"
DISEÑO GRÁFICO
ESCALA

POR IR HABLANDO
ON TU SOBRINO
VAYAS A PERDER
TU CAMINO

¡AGUAS!

#JUNTOSPO[illegible]ASEGURIDADVIAL

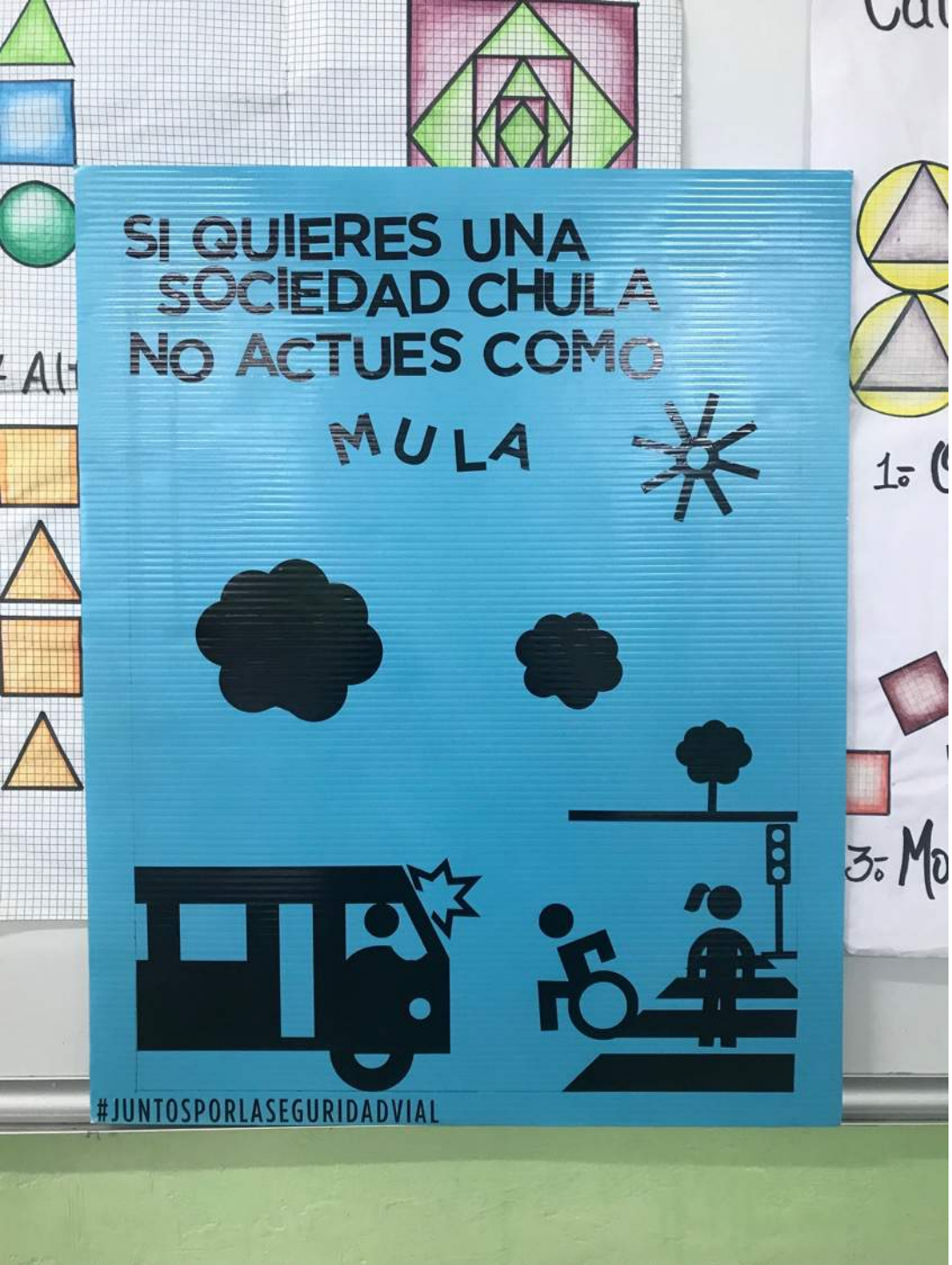
POR ARRIBA Y POR.
ABAJO EL CAMINO
ESTÁ MARCADO.


ES MI ESPACIO

NO POR IR HABLANDO
CON TU SOBRINO,
VAYAS A PERDER
TU CAMINO
¡AGUAS!
#JUNTOSPORLASEGURIDADVIAL

TODO A SU TIEMPO,
SE PACIENTE O
TE ARREPENTIRÁS.
#JUNTOSPORLASEGURIDADVIAL

NO SEAS UN
CORRECAMINOS
Y PODRAS LLEGAR
A SALVO A TU
DESTINO
20
km/h
JUNTOS POR LA SEGURIDAD VIAL


SI QUIERES UNA
SOCIEDAD CHULA
NO ACTUES COMO
MULA
#JUNTOSPORLASEGURIDADVIAL

CUIDA AL PEATÓN
Y SERÁS
UN CAMPEÓN
1°
#JUNTOSPORLASEGURIDADVIAL

A 20 SI LLEGAS
CARNAL,
NO LOS EXCEDAS,
ESO ESTA MAL
JUNTOS POR LA SEGURIDAD VIAL
#CAMINA
COMIPEMS
CURSO
PREPARATOR
PREPA
CCH
CECyT
Tel: 6642 1632

ITDP CAMINA

ESTUDIO FOTOGRAFICO
FOTOS

la joya
la joya
Comex

*"**La falta de recursos dejó de ser una excusa válida para no actuar**. Esa idea de que sólo es válido actuar en el momento en el que se cuente con todas las respuestas y todos los recursos, es la mejor receta para la parálisis."* ***Jaime Lerner, Ex-alcalde de Curitiba***

CAMINA

CENTRO DE ESTUDIOS
PEATONALES A.C.

yazmin@camina.mx

www.camina.mx

nina_mx caminaac camina_mx camina mx